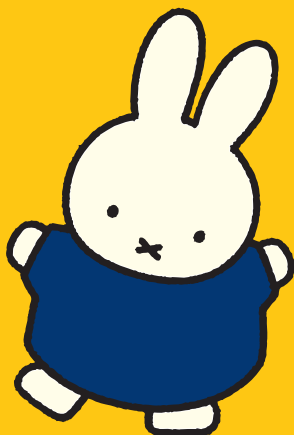




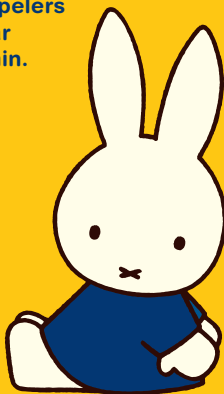
nijntje stoelendans



spelregels

nijntje stoelendans

voor: 2+ spelers
vanaf: 1 jaar
speelduur: 15 min.



Een volwassene plaatst twee AAA-batterijen in het compartiment aan de onderkant van de muzikdoos. Hiervoor moet eerst het schroefje worden losgedraaid met een kleine schroevendraaier.



Batterijklep aan
de achterzijde
van de muzikdoos

Wat is wat?

- Muziekdoos
- 12 danscirkels
- 6 opdrachtkaarten met dieren

Exclusief twee 1,5V AAA batterijen.



Speeltips

Dit spel kan het beste door een volwassene worden begeleid. De aan/uit-schakelaar van de muziekdoos bevindt zich aan de onderkant. De muziek gaat spelen wanneer je op de grote knop drukt en zal vanzelf op verschillende momenten stoppen. Om de muziek weer door te laten spelen, druk je de grote knop aan de bovenkant opnieuw in. Zet de schakelaar op 'uit' om de muziekdoos helemaal uit te zetten. Volg de speltechniek die past bij de leeftijd van het kind.

Achtergrond:

Ritmes en klanken behoren tot de meest basale ervaringen. Baby's ervaren al in de baarmoeder het ritme van de hartslag van hun moeder, haar bewegingen en stemgeluid. Het is niet voor niks dat wiegen en liedjes zingen baby's rustig maakt. Geluid en muziek, dans en beweging; ze zijn onlosmakelijk verbonden met de ontwikkeling van je baby, dreumes of peuter. Hiermee

leert je kind communiceren, de wereld ontdekken en een gevoel van verbondenheid creëren. Door te dansen leren kinderen daarnaast veel over hun lichaam, de ruimte en muziek. Kinderen bloeien op als ze dansen en ze krijgen vaak meer zelfvertrouwen. Kinderen voelen zich los en vrij en ieder kind kan op zijn of haar eigen manier leren dansen. Ook stimuleert het spel de positieve band tussen verzorger en kind doordat zij samen iets leuks doen.



Niveau 1:

dreumes (1-2 jaar)

Vanaf het eerste jaar worden kinderen zich voor het eerst bewust van hun eigen lichaam en gaan zij vaak uit zichzelf bewegen op muziek. De mogelijkheid en wil tot bewegen nemen rond deze leeftijd sterk toe. Ook maken dreumesen geregeld geluiden óp en mét alles wat geluid kan voortbrengen. Je kunt nijtje stoelendans inzetten om de grove motoriek te ontwikkelen en de fysieke ontwikkeling van de dreumes te stimuleren.

Dans en stop!

Pak de muziekdoos, druk op de knop zodat de muziek begint te spelen en dans met z'n allen door de kamer. Zodra de muziek stopt, stopt iedereen meteen met dansen en staat een paar tellen muisstil. Druk daarna weer op de knop zodat de muziek verdergaat en dans er weer op los.

Niveau 2:

peuter (2-3 jaar)

Vanaf het tweede jaar krijgen teksten van liedjes voor kinderen echt betekenis. Ze leren mee te zingen met liedjes en maken soms bijpassende bewegingen door volwassenen te imiteren. Met name in de loop van het tweede jaar krijgen kinderen plezier in het nadoen van de juiste beweging bij een liedje.



Dansen maar!

Kies drie danscirkels waarvan je weet dat je kind de afbeelding kent en leg ze in een cirkel op de grond met de groene nijntje afbeelding naar beneden. Pak de muziekdooz en druk op de knop zodat de muziek begint

te spelen. Dans er maar op los! Zodra de muziek stopt benoem je één van de afbeeldingen van de kaarten. Je kind zoekt deze kaart en gaat erop zitten. Daarna start je de muziek weer door op de knop bovenop de muziekdoos te drukken en dans je samen verder. Gaat het goed dan kun je steeds meer danscirkels toevoegen.

Tip: je kunt dit ook spelen met meerdere peuters.

Dans als...

Leg alle danscirkels op de grond met de groene afbeelding naar boven en pak een opdrachtkaart. Leg de beweging uit die op de opdrachtkaart staat en doe de beweging voor. Laat iedereen de beweging nadoen. Druk op de knop van de muziekdoos en de muziek begint te spelen. Dans van de ene danscirkel naar de andere, terwijl je de beweging maakt die op de opdrachtkaart staat. Als de muziek stopt, blijf je muisstil staan.

Druk daarna weer op de knop zodat de muziek verdergaat en dans er weer op los.

Maak nu de opdrachten moeilijker, door naast de beweging ook het geluid erbij te maken (nummer 2 op de opdrachtkaart). Daarna kun je

Dans als een olifant

Met een hand op je neus en je andere arm door het gat heen als slurf.



- 2) Teteeeeeh.
- 3) En stampen maar. Of juist heel zacht sluipen.
- 4) Boos, bang, verdrietig, blij.

Dans als een aap

Met je handen onder je oksels.



- 2) Oe, ah ah ahhh.
- Hup snel/heel langzaam van het ene op het andere been.
- Boos, bang, verdrietig, blij.

Dans als een leeuw

Met je handen naar voren als klauwen.



- 2) En brul. Wraaaaaww.
- 3) Sluip langzaam of ren snel rond.
- 4) Boos, bang, verdrietig, blij.

Dans als een vogel

Sla met je armen heen en weer.



- 2) Piep piep piep.
- 3) Huppel of loop langzaam op je tenen.
- 4) Boos, bang, verdrietig, blij.

Dans als een hond

Krulp op handen en knieën over de vloer.



- 2) En blaf. Woef.
- 3) Kwispel kort/lang met de staart.
- 4) Boos, bang, verdrietig, blij.

Dans als nijtje

Met je twee handen boven je hoofd als oren.



- 2) Maak snuffelgeluiden.
- 3) Hop hoog/laag als een konijn.
- 4) Boos, bang, verdrietig, blij.

het nog moeilijker maken door de uitgebreide beweging (nummer 3) toe te voegen.



Bijvoorbeeld:

1) Dans als een olifant. Met een hand op je neus en je andere arm door het gat heen als slurf.

2) Teteeeeh.

3) En stampen maar. Of juist heel zacht sluispen.

Tip: je kunt dans als... ook spelen met meerdere peuters.

Niveau 3:

peuter (3-4 jaar)

Vanaf drie jaar helpt bewegen

en zingen op muziek ook in het benoemen, begrijpen en uiten van emoties zoals boos, blij, verdrietig en bang. Met nijntje stoelendans kun je je peuter samen met andere kinderen laten spelen zodat ook de sociale ontwikkeling wordt gestimuleerd.

Dansen als spel!

Leg alle danscirkels op de grond met de groene afbeelding naar boven en pak een opdrachtkaart. Leg de beweging uit die op de opdrachtkaart staat en doe de beweging voor. Laat alle kinderen de beweging nadoen. Druk op de knop van de muziekdir en de muziek begint te spelen. Alle kinderen dansen van de ene danscirkel naar de andere, terwijl ze de beweging maken die op de opdrachtkaart staat. Stopt de muziek en sta je op een danscirkel? Dan draai je deze om – wat zie je? Leg de danscirkel op jouw stapel. Herhaal deze stappen telkens met

een andere opdrachtkaart, totdat er geen danscirkels meer zijn.

Tel dan het aantal nijntje-punten op ieders stapel. De speler met de meeste nijntje-punten wint!

Emotionele dans

Speel "dans als...", maar maak nu de opdrachten moeilijker door één van de emoties boos, bang, verdrietig of blij toe te voegen (nummer 4 op de opdrachtkaart). Leg de emotie uit, doe het duidelijk voor en laat iedereen de emotie nadoen.

Voorbeeld: dans als een boze olifant, dans als een blijde aap, dans als een verdrietige leeuw, dans als een bange vogel, enzovoort.

Tip: om het moeilijker te maken kun je de beweging en emotie ook combineren met het geluid (nummer 2) of de uitgebreide beweging (nummer 3).

Algemene tips:

1) Zwieren met sjaaltjes benadrukt de bewegingen en vergroot

het plezier.

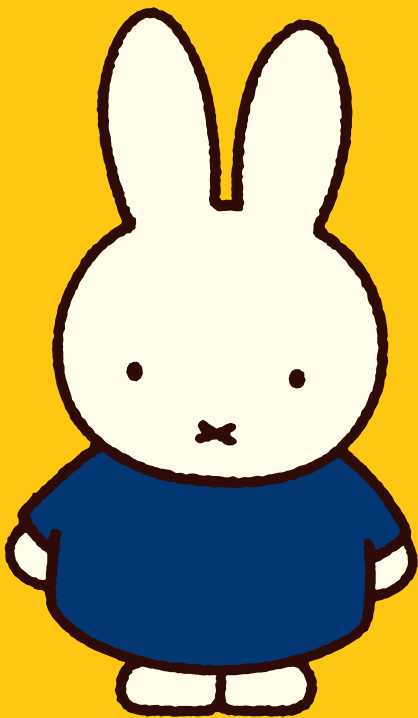
2) Voeg zelf nieuwe elementen toe aan de verschillende speltechnieken; zo stimuleer je de fantasie en zorg je dat de spanning erin blijft!

ECHTE Stoelendans

4-13 spelers

Natuurlijk kun je ook een echte stoelendans spelen. Zet één stoel minder neer dan het aantal spelers en leg onder elke stoel een danscirkel. Zolang de muziek speelt, danst iedereen rond de stoelen (eventueel met opdracht van de opdrachtkaart). Zodra de muziek stopt, ga je zo snel mogelijk op een lege stoel zitten. Als hier een danscirkel onder ligt, is deze voor jou. Eén speler heeft nu geen stoel en verlaat het spel. Haal vervolgens één stoel weg en leg onder alle stoelen weer een nieuwe danscirkel (als de cirkels op zijn, speel je door met stoelen zonder cirkels). Speel net zo lang door totdat er geen stoelen

meer zijn. De speler die de meeste
nijntje-punten op de danscirkels
heeft verzameld wint!



Veiligheidsmaatregelen

Waarschuwingen

- Dompel de muziekdoos niet onder in water.
- Haal de muziekdoos niet uit elkaar.
- Plaats de muziekdoos en batterijen niet in de nabijheid van water, elektra, hitte- en/of koude bronnen.

Zorg en onderhoud

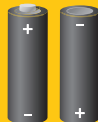
- Zet de knop op de onderkant van de muziekdoos uit als het speelgoed niet wordt gebruikt.
- Verwijder de batterijen als het speelgoed langere tijd niet wordt gebruikt.
- Maak de muziekdoos schoon door deze voorzichtig af te nemen met een schone, vochtige doek.

Batterij informatie

- Exclusief 2x 1,5V AAA alkaline batterijen.
- Het spel werkt het beste met alkalinebatterijen.
- Gebruik geen verschillende soorten batterijen, of oude en nieuwe batterijen door elkaar.
- Leg de batterijen met de polen in de juiste richting in het batterijvak.
- De batterijen dienen door een volwassene ingelegd of verwisseld te worden.
- Oplaadbare batterijen moeten uit het speelgoed worden verwijderd voordat ze worden opgeladen.
- Oplaadbare batterijen mogen alleen onder toezicht van een volwassene worden opgeladen.
- Niet-oplaadbare batterijen mogen niet (opnieuw) opgeladen worden.
- Er mag geen kortsluiting tussen de batterijpolen ontstaan.
- Haal lege batterijen uit het speelgoed.
- Lever lege batterijen in als KCA (Klein Chemisch Afval).



Exclusief 2x 1,5V AAA
alkaline batterijen



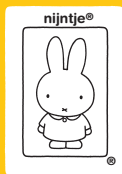


[WWW.IDENTITYGAMES.NL]

©2015, Identity Games International BV
Westersingel 108 | 3015 LD Rotterdam | Nederland

© 2015, nijntje stoelendans, Identity Games International BV,
Rotterdam.

Illustrations Dick Bruna © copyright Mercis bv, 1953 – 2015
www.nijntje.nl



MADE IN CHINA